



**SWISS
BASKETBALL**

CORSO DI FORMAZIONE PER UFFICIALI AL TAVOLO REGIONALI

Modulo cronometro dei tiri

Italiano - versione luglio 2018

Ufficiale cronometrista dei tiri



Principio di base dei 24 secondi :

Quando una squadra ottiene la possessione della palla, ha a disposizione 24 secondi per tentare un tiro a canestro.

Se non ci riesce, è una violazione.



Ufficiale cronometrista dei tiri



CONTROLLO DI UNA PALLA VIVA

Il cronometro dei tiri è avviato ogni volta che una squadra prende la possessione della palla

Cambio della possessione



Nuovo periodo di 24''

Ufficiale cronometrista dei tiri



Esempi :

Un avversario intercetta e controlla il pallone :



Nuovo periodo di 24''

Ufficiale cronometrista dei tiri



Esempi :

Un canestro è segnato : **Il cronometro dei 24'' si ferma**

Un giocatore prende il pallone per la rimessa in gioco :
Il cronometro dei 24'' è sempre fermo

Un giocatore tocca la palla sul terreno da gioco



Nuovo periodo di 24''

Ufficiale cronometrista dei tiri



Esempi :

Il pallone tocca l'anello : **Il cronometro dei 24'' si ferma**

Un difensore prende il controllo della palla :



Nuovo periodo di 24''

Un attaccante prende il controllo della palla



Nuovo periodo dei 14''

Ufficiale cronometrista dei tiri



Quando il segnale sonoro del cronometro dei tiri suona, il gioco non si ferma per forza.

È l'arbitro che decide o no di fermare il gioco fischiando.

Ufficiale cronometrista dei tiri



Quando l'arbitro fischia :

Fermare il cronometro dei tiri

**Guardare e dire ad alta voce
il tempo restante**

Guardare il gestuale dell'arbitro

Ufficiale cronometrista dei tiri



Guardare il gestuale dell'arbitro :

Se la possessione non cambia :



Il cronometro rimane uguale

Per esempio quando la palla esce dal campo

Ufficiale cronometrista dei tiri



Se la possessione non cambia :

Su fallo o violazione di piede,
se il cronometro indica 14" o più :

**NELLA ZONA
D'ATTACO**

Il cronometro rimane uguale

Su fallo o violazione di piede,
se il cronometro indica 13" o meno :

Nuovo periodo dei 14"

Ufficiale cronometrista dei tiri



Se la possessione non cambia :

Su fallo o violazione di piede nella zona di difesa



Nuovo periodo di 24''

Ufficiale cronometrista dei tiri



Guardare il gestuale dell'arbitro :

Se la possessione cambia :

(Su fallo o violazione della squadra che ha la possessione della palla)



Il cronometro ripartirà come segue :

Ufficiale cronometrista dei tiri



Se la rimessa in gioco deve essere amministrata nel nuovo campo di difesa :



Nuovo periodo di 24''

Se la rimessa in gioco deve essere amministrata nel nuovo campo d'attacco :



Nuovo periodo dei 14''

Ufficiale cronometrista dei tiri



Guardare il gestuale dell'arbitro :

Fallo con 1 o più tiri liberi

SPEGNERE IL CRONOMETRO !

Se l'ultimo tiro libero è segnato :



Nuovo periodo di 24''

Ufficiale cronometrista dei tiri



Guardare il gestuale dell'arbitro :
Fallo con 1 o più tiri liberi

SPEGNERE IL CRONOMETRO !

Se il rimbalzo è difensivo :



Nuovo periodo di 24''

Ufficiale cronometrista dei tiri



Guardare il gestuale dell'arbitro :
Fallo con 1 o più tiri liberi

SPEGNERE IL CRONOMETRO !

Se il rimbalzo è offensivo :



Nuovo periodo dei **14''**

Ufficiale cronometrista dei tiri



Guardare il gestuale dell'arbitro :

Situazione di palla a due

Se la palla resta alla stessa squadra :



Il cronometro rimane uguale

Se la palla va alla squadra avversaria :

Nuovo periodo di 24''

Ufficiale cronometrista dei tiri



Situazione di palla a due a causa di un pallone che resta bloccato tra il tabellone e il ferro :

Se la palla resta alla stessa squadra :



Nuovo periodo dei **14''**

Se la palla va alla squadra avversaria :



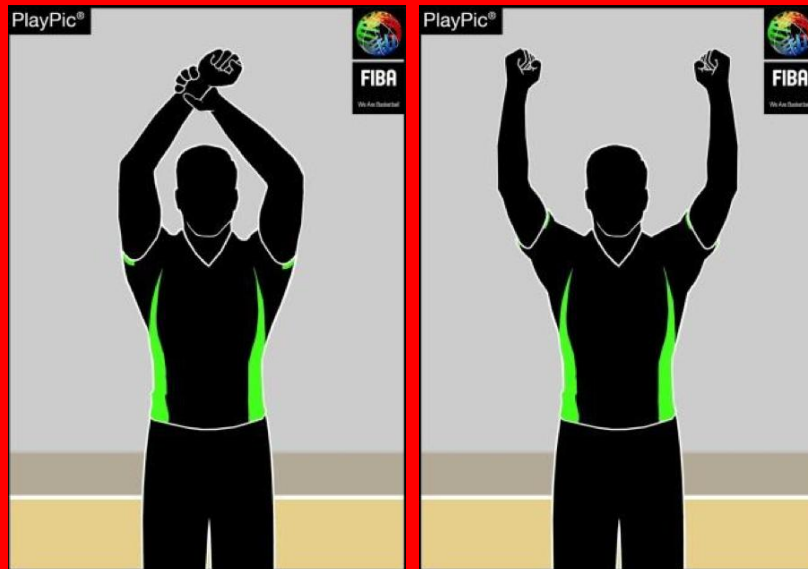
Nuovo periodo di **24''**

Ufficiale cronometrista dei tiri



Rimessa in gioco consecutiva
a un fallo antisportivo o di
squalifica :

Nuovo periodo dei **14''**



Ufficiale cronometrista dei tiri



Novità 2018-2019 :

Se viene commesso un fallo tecnico

1 tiro libero deve essere accordato all'avversario. Dopo il tiro libero, il gioco riprenderà con una rimessa in gioco per la squadra che controllava la palla o che ne aveva il diritto.



Ufficiale cronometrista dei tiri



Negli ultimi 2 minuti dell'ultimo periodo o di ogni tempo supplementare,

dopo un time out concesso alla squadra che aveva il diritto alla possessione nella sua zona difensiva,

l'allenatore di questa squadra potrà decidere dove effettuare la rimessa.

Ufficiale cronometrista dei tiri



**Se la rimessa in gioco è amministrata
in zona d'attacco :**

se ci sono 14 secondi o più
sul cronometro dei tiri :



Nuovo periodo dei 14''

se ci sono 14 secondi o meno
sul cronometro dei tiri :



Il cronometro rimane uguale

Ufficiale cronometrista dei tiri



**Se la rimessa in gioco è amministrata
in zona difensiva :**

Se la possessione cambia :



Nuovo periodo di 24''

Se la possessione non cambia :



Il cronometro rimane uguale